

<b>Plantel: 23 Santa Fe</b>	<b>Parcial: Segundo</b>	<b>Ciclo escolar: Febrero 2020 – Julio 2020</b>
<b>Docente: Francisco Javier Estrada Velazquez</b>	<b>Semestre: Cuarto</b>	<b>Horas-clase:</b>
<b>Carrera: Programación</b>	<b>Propósito de la asignatura o submódulo:</b> Desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles	
<b>Asignatura o submódulo:</b> I Desarrolla aplicaciones móviles para Android .	<b>Competencias disciplinares o profesionales a desarrollar:</b> <b>Competencia(s) profesional(es):</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Será capaz de diseñar y desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles de plataforma abierta utilizando elementos de edición de texto, etiquetas, botones y layouts. Así como la elaboración de los pasos para la construcción de un proyecto que propone la solución a una problemática identificada en su entorno.</li> </ul>	
<b>Competencias genéricas o atributos a evaluar:</b> 4.1 Expresa ideas y conceptos mediante representaciones lingüísticas, matemáticas o gráficas. 8.1 Propone maneras de solucionar un problema o desarrollar un proyecto en equipo, definiendo un curso de acción con pasos específicos. 8.3 Asume una actitud constructiva, congruente con los conocimientos y habilidades con los que cuenta dentro de distintos equipos de trabajo.		
<b>Elementos de transversalidad:</b> Proyecto transversal de sexto. <b>Actividades del alumno:</b> Será capaz de diseñar y desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles de plataforma abierta utilizando elementos de edición de texto, etiquetas, botones y layouts. Así como la elaboración de los pasos para la construcción de un proyecto que propone la solución a una problemática identificada en su entorno. <b>Instrumento de evaluación</b> <b>Lista de cotejo, Rubricas, Guía de observación.</b>		
<b>Habilidad socioemocional: Primer/Segundo semestre</b> <b>CONOCE-T</b> <b>Autoconocimiento</b> <b>Autorregulación</b>		
<b>Lecciones Construye T:</b> <b>Primer parcial.</b> 9.1, 10.1		

#### ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA/APRENDIZAJE

	Fecha/Tiempo	Aprendizajes esperados/ Contenidos/ Habilidades:	Número de evidencia o producto	Descripción de las actividades:	Evaluación: Tipo/Agente/ Instrumento de evaluación	Observaciones de la actividad
D E S A R R O L L O	20-23 abril	El alumno identificará los distintos tipos de Layout para llevar a cabo el diseño de sus aplicaciones, así como darle seguimiento al desarrollo de un proyecto	Investigación	El alumno realizará una Investigación aplicada referente al concepto y características de los AVD's, así como los pasos para su configuración	Lista de cotejo	Plataforma digital ClassRoom
	23 -27 abril		Investigación	El alumno desarrollará ya sea de manera individual una Investigación completa y aplicada referente al TextView, sus propiedades y métodos.	Lista de cotejo	
	28-30 abril		Resumen	El alumno investigará de forma aplicada lo referente a los tipos de Layout y cuáles son los más utilizados en Android. En base a ello, elaborará un resumen con los conceptos encontrados.	Resumen	



<b>C I E R R E</b>	01-04 mayo		Cuestionario de autoevaluación	alumno contesta una serie de preguntas proporcionadas por el docente para evaluar los conocimientos adquiridos en el segundo parcial como repaso final	El	Lista de cotejo, cuestionario contestado	
	04-08 mayo	Evaluación 2do Parcial		<ul style="list-style-type: none"> <li>• El alumno contesta examen de evaluación (Formulario)</li> <li>• El alumno deberá entregar el portafolio de evidencias para su revisión plataforma Classroom.</li> <li>• Entrega de calificación</li> </ul>			
<b>Recursos didácticos y/o materiales:</b>		Equipo de cómputo y material didáctico: Clases virtuales plataforma Classroom					
<b>Observaciones posteriores a la aplicación:</b>							

ELABORÓ

REVISÓ

Francisco Javier Estrada Velazquez

Nombre y Firma

Nombre y Firma

Fecha de elaboración: Abril 2020